

Buchungsinfos

Jedes Mitglied kann in der laufenden Woche max. 2 h und in der darauffolgenden Woche wieder max. 2 h reservieren. Wenn du in der laufenden Woche die 1. oder 2. h bereits gespielt hast, kannst du weitere h (bis zu max. 2) in dieser Woche reservieren.

Bereits gebuchte Einträge können nicht mehr geändert werden, im Bedarfsfall löschen und neu eintragen!

Detaillierte Buchungsanleitungen findest du im Buchungssystem unter „[Hilfe](#)“:

Was Spieler wissen müssen (Registrierung, Passwort vergessen, Buchen, ...):

Basiswissen für Spieler

Buchungsmöglichkeiten:

Es müssen immer 2 oder 4 Buchungseinträge eingegeben werden:

- a) Mitglied (auch 10erBlock) bucht anderes Mitglied
- b) Mitglied bucht Ballwurfmaschine
- c) Kinder (Gruppe „Mitglied/Kind“) dürfen nur bis 17 h gebucht werden
- d) Mitglied bucht Gast:

Bei Single: „Gast1“ auswählen

Bei Doppel mit 3 Mitgliedern und 1 Gast: „Gast1“ auswählen

Bei Doppel mit 2 Mitgliedern und 2 Gästen: „Gast1“ und „Gast2“ auswählen

Bei Doppel mit 1 Mitglied und 3 Gästen: „Gast1“, „Gast2“ und „Gast3“ auswählen

Anmerkungen: Es ist im Clubraum keine Gästeliste zum Eintragen/Verrechnen mehr erforderlich. Die Verrechnung erfolgt über diese Buchungen am Ende der Saison an das buchende Mitglied. Falls nicht gespielt wurde (Regen o.ä.), bitte die Buchung wieder rechtzeitig vor dem Termin löschen.